



DIPLÔME

Sciences, technologies, santé mention audiovisuel médias interactifs numériques, jeux

Code : MR13000



- Niveau d'entrée : Bac + 3, Bac + 4
- Niveau de sortie : Bac + 5
- 👤 ECTS : 120

Méthodes pédagogiques

Les enseignements théoriques, couplés à des mises en application en travaux dirigés et travaux pratiques sur matériels et logiciels métiers permettront une professionnalisation rapide. L'espace numérique de formation du Cnam (Moodle) permet à chaque enseignant de rendre accessible des ressources spécifiques à ses enseignements. Des modalités plus détaillées seront communiquées au début de chaque cours.

MENTIONS OFFICIELLES

Code RNCP

38202

Date d'enregistrement au RNCP

30/05/2025

Date de l'échéance de l'enregistrement au RNCP

31/08/2030

Informations complémentaires

Type de diplôme

[Master](#)

Code NSF

320 - Spécialités plurivalentes de la communication et de l'information

323 - Techniques de l'image et du son, métiers connexes du spectacle

326 - Informatique, traitement de l'information, réseaux de transmission

Formacode

Jeu vidéo [46251]

Stratégie communication numérique [46347]

Conduite projet numérique [46339]

Communication numérique [46329]

Code du parcours

MR13000

Blocs de compétences

Un bloc de compétences est constitué d'un ensemble d'Unités qui répond aux besoins en formation de l'intitulé du bloc.

Les unités ci-dessus sont réparties dans les Blocs de compétences ci-dessous.

Chaque bloc de compétences peut être validé séparément.

Information non disponible, pour plus d'information veuillez [contacter le Cnam](#)