La formation dès aujourd'hui, et tout au long de la vie.



DIPLÔME Sciences, technologies, santé mention Métiers du jeu vidéo

Code: LP16102



Niveau d'entrée : Bac + 2

Niveau de sortie: Bac + 3, Bac + 4

ECTS: 60

Méthodes pédagogiques

Les enseignements théoriques, couplés à des mises en application en travaux dirigés et travaux pratiques sur matériels et logiciels métiers permettront une professionnalisation rapide. L'espace numérique de formation du Cnam (Moodle) permet à chaque enseignant de rendre accessible des ressources spécifiques à ses enseignements. Des modalités plus détaillées seront communiquées au début de chaque cours.

Mentions officielles

Code RNCP 40184

Date d'enregistrement au RNCP 10/04/2025

Date de l'échéance de l'enregistrement au RNCP 31/08/2030

Informations complémentaires

Type de diplôme Licence professionnelle

Code du parcours LP16102

Blocs de compétences

Un bloc de compétences est constitué d'un ensemble d'Unités qui répond aux besoins en formation de l'intitulé du bloc.

Les unités ci-dessus sont réparties dans les Blocs de compétences ci-dessous.

Chaque bloc de compétences peut être validé séparément.

Information non disponible, pour plus d'information veuillez <u>contacter le Cnam</u>